



STENGL

Informačný systém pre Slovenskú basketbalovú asociáciu

Informačný systém pre Slovenskú basketbalovú asociáciu

Novým členom v našej rodine informačných systémov z oblasti športu sa stal komplexný IS pre správu procesov a evidencií Slovenskej basketbalovej asociácie (SBA). Cieľom spolupráce je optimalizovať a zefektívniť procesy týkajúce sa správy členov SBA, riadenie súťaží, podpora procesov pri nominovaní a odmeňovaní rozhodcov, disciplinárnej komisie a ďalších činností súvisiacich s každodennou prácou tejto športovej organizácie.

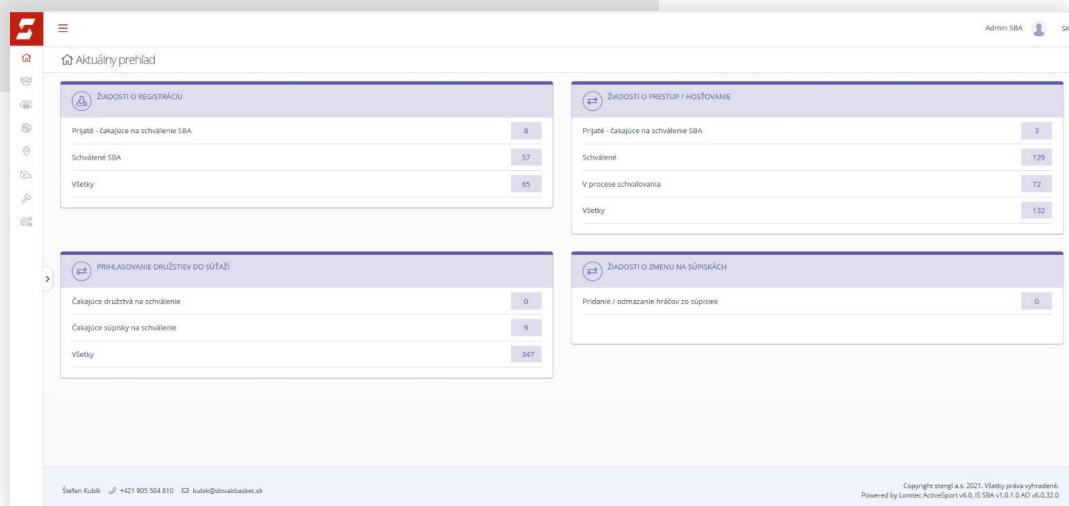


Hoci je basketbal organizovaným športom na Slovensku už od roku 1919, Slovenská basketbalová asociácia vznikla až v roku 1993 ako riadiaci orgán basketbalu na Slovensku. SBA je riadnym členom Medzinárodnej basketbalovej federácie (FIBA), Európskej basketbalovej federácie (FIBA Europe) a členom Slovenského olympijského a športového výboru SOŠV. Dnes má takmer 5 500 registrovaných členov vo vyše 100 kluboch.



Riešenie / Prínosy

Informačný systém SBA je vyvinutý na najnovšom frameworku postavenom na technológii Microsoft ASP .NET a SQL. Jedná sa o webovú aplikáciu bez nutnosti inštalácie hrubého klienta, ktorá je prevádzkovaná v cloudovom prostredí, čím je zabezpečená jej vysoká dostupnosť, bezpečnosť a aktuálnosť. Okrem bezpečnostných štandardov bola implementovaná aj responzivnosť, aby sa uľahčil prístup pre používateľov mobilných zariadení.



Administratívny prehľad (Admin SBA)

ŽADOSTI O REGISTRÁCIU	ŽADOSTI O PRESTUP / HOŠTOVANIE
Prijaté - čakajúce na schválenie SBA: 8	Prijaté - čakajúce na schválenie SBA: 3
Schválené SBA: 57	Schválené: 129
Všetky: 65	V procese schvaľovania: 72
	Všetky: 132

PRÍKLASOVANIE DRUŽSTEV DO SÚŤAŽÍ	ŽADOSTI O ZMĚNU NA SÚPISKÁCH
Čakajúce družstvá na schválenie: 0	Pridanie / odmaznanie hráčov zo súpisiek: 0
Čakajúce súpisťky na schválenie: 9	
Všetky: 347	

Štefan Kubík | +421 905 504 810 | kubik@slovakbasket.sk

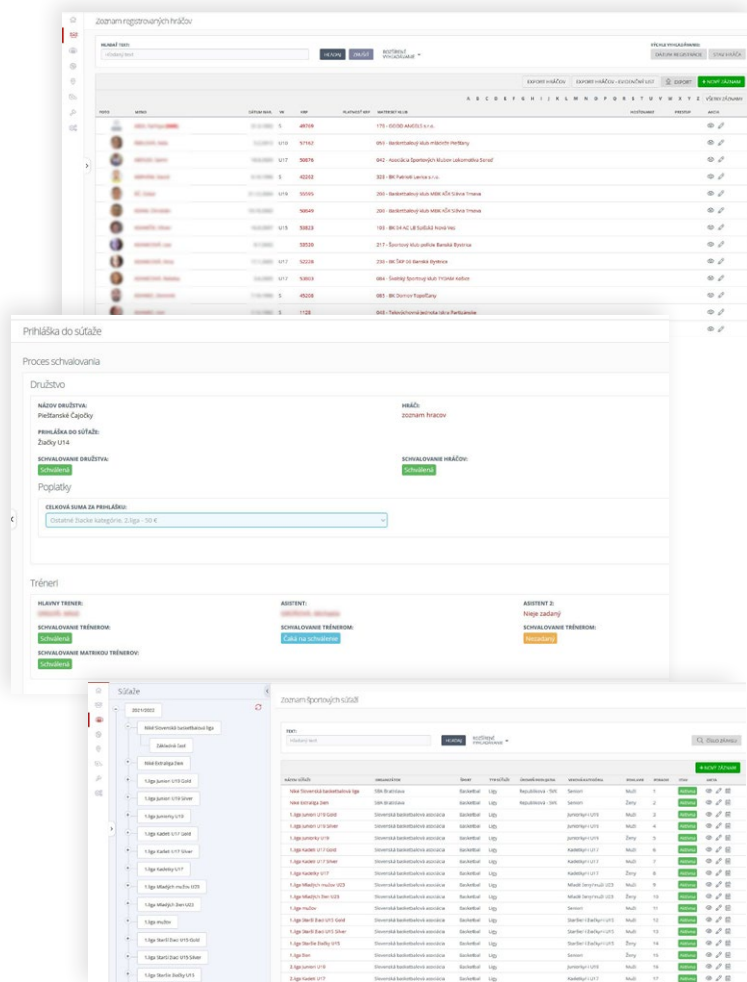
Copyright stengl a.s. 2021. Všetky práva vyhradené. Powered by Lomtec ActiveSport v6.0.15 SBA v1.0.1.0.A0-v6.0.32.0

Prostredníctvom tejto platformy môžu jednotliví používatelia na základe pridelených oprávnení:

- registrovať nových členov – pretekár / funkcionár / rozhodca / tréner / dobrovoľník
- aktualizovať údaje o existujúcich členoch
- registrovať nové športové kluby
- aktualizovať údaje o existujúcich kluboch
- spravovať žiadosti klubov o:
 - registrácie
 - prestupy
 - hostovania
- evidovať členské platby
- vytvárať nové ligy a súťaže
- spravovať proces podávania prihlášok družstiev do súťaží
- zaznamenávať online štatistiky z jednotlivých zápasov
- vytvárať a evidovať zápisy zo stretnutí

Súčasťou implementácie bola aj migrácia údajov o členoch a kluboch SBA a prepojenie IS SBA s Informačným systémom športu, tak aby sa všetky údaje automatizovane zapisovali do ISS v zmysle znenia zákona č. 440/2015 Z.z o športe.

Zavedením IS SBA do produkcie získal zákazník kontrolu nad všetkými procesmi súvisiacimi s registráciou a prestupom športovcov, evidenciou členských poplatkov, prehľad o najdôležitejších údajoch o svojich členoch a kluboch a nástroj na vytváranie nových lig a súťaží vrátane procesu prihlasovania družstiev do súťaží a zaznamenávania a sledovania online štatistik z jednotlivých zápasov.



O SPOLOČNOSTI STENGL a.s.

Od roku 1999 prinášame strategické riešenia podnikateľským subjektom, štátnym organizáciám, samosprávam a tretiemu sektoru. Znalosť širokej problematiky podnikateľského a verejného prostredia nám umožňuje získavať a ďalej poskytovať branžovo špecifické skúsenosti, ktoré prinášajú našim partnerom pridanú hodnotu a podporujú ich úspešný rast na trhu. Vypracovali sme sa na jedného z najvýznamnejších poradcov pre samosprávy, odvetvia dopravy, životného prostredia, štátnej starostlivosti o šport, energetickej efektívnosti atď. na slovenskom trhu. Patríme historicky medzi najväčších poskytovateľov IT služieb pre klientov z nemecky hovoriacich krajín.

stengl a.s.
Sumbalova 1A
841 04 Bratislava

tel.: +421 2 326 048 13 (receptia)
fax: +421 2 555 72 633
e-mail: info@stengl.sk
web: www.stengl.sk